

ENDASIADI 2017 – REGOLAMENTO GENERALE

- La partecipazione è a squadre formate da 6 bambini di cui 3 maschi e 3 femmine.
- Ogni squadra, denominata PATTUGLIA, deve darsi un nome ed eleggere un capo-pattuglia.

IL GIOCO

Viene predisposta una zona di PARTENZA e ARRIVO delle Pattuglie, denominata BASE, che ospita la GIURIA responsabile di tutto il gioco; vengono allestite QUATTRO STAZIONI, denominate A-B-C-D, dislocate in zone distanti tra loro; in ogni stazione è presente una GIURIA che controlla lo svolgimento delle prove e compila i referti da consegnare alla giuria della Base; in rapporto al numero dei partecipanti si possono allestire più stazioni per ogni Gioco.

Vengono sorteggiate le quattro Pattuglie che partono per prime. Ogni Pattuglia raggiunge la Stazione sorteggiata e partecipa ai due giochi previsti: uno “mentale” e uno “motorio”. A giochi ultimati ogni Pattuglia rientra alla Base per consegnare i referti delle prove compilati dalla giuria di stazione.

Il tempo massimo che ogni Pattuglia può impiegare in ogni Stazione è : 10 minuti; la Pattuglia viene penalizzata di 2 punti per ogni minuto o frazione di minuto di ritardo.

Le pattuglie si alternano nelle Stazioni fino a che tutti i concorrenti hanno affrontato le prove previste; ogni prova ha come riscontro un punteggio pari a punti : 9-7-5-3-1 in base alla classifica ottenuta; vince la gara la Pattuglia che al termine delle otto prove ha totalizzato il punteggio più alto. In caso di parità si aggiudica la vittoria la Pattuglia “più giovane” di età.
