
GIOCHI ENDASIADI 2017

I GIOCHI MOTORI

Stazione 1: "PERCORSO BAGNATO"

Ogni componente della pattuglia dovrà correre un percorso di 20 metri nel minor tempo possibile, portando da una parte all'altra una spugna inzuppata d'acqua che strizzerà nel secchio posto in fondo al percorso, che sarà graduato. Vince la pattuglia che riempie maggiormente il secchio.

Stazione 2: "SALTO A PIEDI UNITI"

Ogni componente della pattuglia dovrà fare due salti, consecutivi a piedi uniti. I risultati di tutti i componenti verranno sommati. Vince la pattuglia che ha il salto più lungo.

Stazione 3: "TIRI IN PORTA"

Ogni componente della pattuglia avrà a disposizione 2 tiri per fare gol da una distanza di 5 metri, in una porta di metri 2x1, senza portiere. Vince la pattuglia che realizza più gol.

Stazione 4: "STAFFETTA CIRCOLARE"

Ogni componente deve correre, portando il testimone e consegnandolo al compagno che viene dopo di lui, una staffetta circolare, con raggio di 5 metri. Vince la pattuglia che ci impiega meno tempo.

I GIOCHI MENTALI

Stazione 1: "PUZZLE"

Ogni pattuglia dovrà comporre un semplice puzzle, da 24 pezzi grandi. Vince la pattuglia che ci impiega meno tempo.

Stazione 2: "QUIZ"

Ogni pattuglia dovrà risolvere un quiz di cultura generale, composto da 10 domande. Vince la pattuglia che ci impiega meno tempo.

Stazione 3: "INDOVINELLI"

Ogni pattuglia dovrà rispondere correttamente a 10 indovinelli. Vince la pattuglia che ci impiega meno tempo.

Stazione 4: "MEMORY"

Ogni pattuglia dovrà risolvere un semplice memory, composto da 16 carte (8 coppie). Vince la pattuglia che ci impiega meno tempo.