

REGOLAMENTO CAMPIONATO ENDAS VENETO PERFORMANCE-TRAIL-HORSEMANSHIP

E' assolutamente vietato qualsiasi comportamento violento nei confronti del cavallo, pena l'allontanamento dalla manifestazione.

Presentare cavalli idonei alla manifestazione, con bardatura corretta.

Non sono consentite code trecciate o con nodo.

Obbligatorio numero di testiera attaccata al cavaliere.

EQUIPAGGIAMENTO WESTERN

Tutti i concorrenti minori sono obbligati ad indossare:

Cap (correttamente allacciato)

Corpetto (sia in campo prova sia in campo gara).

Questo almeno fino al compimento del diciottesimo anno di età.

ABBIGLIAMENTO WESTERN

Nelle classi western è obbligatorio portare un appropriato abbigliamento:

- jeans
- camicia a maniche lunghe
- cappello western
- stivali

I giudici a loro discrezione possono autorizzare modifiche all'abbigliamento in seguito a condizioni climatiche particolari.

Il metodo di attribuzione dei punti suggerito sarà sulla base da 0 ad infinito con 70 rappresentante una prestazione media. Ad ogni superamento di ostacolo verrà attribuito un punteggio che sarà aggiunto o sottratto da 70 ed è soggetto ad una penalità che verrà sottratta. Il punteggio su ogni ostacolo sarà attribuito sulla seguente base spaziando da più 1½ punti a

meno 1½ punti: - 1½ estremamente scadente, -1 molto scadente, -½scadente, 0 corretto, +½buono, +1 molto buono, +1½ eccellente. I punti attribuiti per il superamento degli ostacoli andranno tenuti distinti da quelli relativi alle penalità.

PENALITA'

PUNTEGGIO 0

- Per chi impugna le redini ad una mano, cambio della mano sulle stesse;
- Passaggio da una mano a due mani;
- Affrontare l'ostacolo in modo sbagliato o in ordine diverso da quello previsto;
- Rinunciare ad affrontare un ostacolo;
- Rottura di finimenti;
- Caduta del cavallo o del cavaliere;
- Errore di ingresso, uscita o esecuzione di un ostacolo dal lato o direzione scorretta, inclusa rotazione di più di ¼ di giro;
- Errore nell'eseguire un ostacolo;
- Uscire dai limiti disegnati del campo gara;
- Terzo rifiuto;

- Non esporre il proprio numero di testiera;

½ PUNTO

- Tocco della barriera, marker o ostacolo;
- Stop oltre il marker o prima (riferimento spalle del cavallo sul marker);
- Back non allineato;
- Breve interruzione con ripresa del pivot;
- Mancato stop dopo il termine del pivot;

1 PUNTO

- Si pesta una barriera, marker o ostacolo;
- Saltare o mancare di entrare in uno spazio per ciò previsto;
- Errore nel trovare la corretta falcata nel trotto e galoppo sulle barriere;
- Quando si affronta una barriera al galoppo e questa viene a trovarsi tra gli anteriori e i posteriori;
- Mancanza di stop ove richiesto;
- Errore nella transizione;
- Chiusura anticipata del pivot;
- Back inferiore ai 4 passi;

3 PUNTI

- Rottura dell'andatura al passo o al trotto per più di due falcate;
- Galoppo rovescio o rottura dell'andatura al galoppo (salvo che in fase di correzione di un galoppo scorretto);
- Spostamento considerevole di un ostacolo o abbattimento di una barriera (rialzata) o marker;
- Uscire dai confini di un ostacolo, cadere o saltare giù o fuori da un ostacolo con un piede (vedi ponte);

5 PUNTI

- Primo rifiuto, sgroppata o tentativo di eludere il superamento di un ostacolo scartando o indietreggiando per più di due passi;
- (Nel Trail) perdere la presa sul cancello o lasciare cadere la corda;
- Uso delle mani per intimorire il cavallo;
- Uscire dai confini di un ostacolo, cadere o saltar giù da un ostacolo con più di un piede una volta che il piede è entrato nell'ostacolo;
- Palese disobbedienza (scalciare, sgroppare, impennarsi, rifiuto a procedere);
- Secondo rifiuto, sgroppata o tentativo di eludere un ostacolo scartando o indietreggiando per più di due falcate;
- Tenere il galoppo rovescio per tutto il tragitto ove richiesto;

Il campionato sociale è a scopo educativo.

Per la buona riuscita dell'evento invitiamo tutti gli istruttori e i loro allievi a partecipare seguendo il suddetto regolamento e con le dovute norme comportamentali.